

## PRESSEMITTEILUNG

### **LGH-Computerspiel für zweiten renommierten Preis nominiert**

**Düsseldorf (LGH). Folgt auf den Serious Games Award in Bronze nun die LARA, der Deutsche Games Award? Am 30. Juni entscheidet sich, ob das Computerspiel „The Skillz“, das von der Landes-Gewerbeförderungsstelle des nordrhein-westfälischen Handwerks (LGH) mitentwickelt wird, auch diese Auszeichnung erhält. Nominiert für den LARA wurde das Spiel mit vier anderen Vorschlägen in der Kategorie „Education Award“.**

Bei „The Skillz“ (bisheriger Arbeitstitel „Team-Player“) geht es vor allem um die Stärkung der fachlichen und interkulturellen Fähigkeiten junger Auszubildender im Handwerk. Die Jury des Serious Games Award hatte im März die gute spielerische Verbindung dieser beiden Schlüsselkompetenzen hervorgehoben. Weiterhin betonten die Experten, dass dabei der Spielspaß besonders im Vordergrund stehe. Dies werde bei der Zielgruppe die Aufnahme der Lerninhalte erleichtern. Die LGH und ihr Partner, der bekannte Hamburger Spieleentwickler Daedalic Entertainment, hoffen, dass diese Argumente jetzt auch bei der LARA-Entscheidung „ziehen“.

Der Preis geht auf eine Initiative des Fachmagazins „GamesMarkt“ zurück und steht unter der Schirmherrschaft des Landes Nordrhein-Westfalen. Verliehen wird er in glanzvollem Rahmen in Köln. Es gehe nicht zwingend um kommerziell erfolgreiche Spiele, sondern um solche von hoher Qualität, die auch kulturelle und pädagogische Anstöße geben. Dementsprechend hat eine Fachjury aus einem Riesenangebot an aktuellen Spielen in mehreren Kategorien jene ausgesucht, die ihr würdig für die Auszeichnung erscheinen.

In „The Skillz“ agieren vier Auszubildende, die unterschiedliche Handwerksberufe erlernen und verschiedene kulturelle Hintergründe mitbringen. Die Liebe zur Musik ist ihre Gemeinsamkeit. Vor dem ersten großen Auftritt ihrer Band „The Skillz“ müssen sie sich immer wieder in kniffligen Situationen bewähren und als „Team-Player“ das Miteinander unter Berücksichtigung der kulturellen Unterschiede bewältigen.

Das Projekt „Team-Player: Computergestütztes Lernspiel zur Stärkung der interkulturellen Handlungskompetenzen von Jugendlichen in der dualen handwerklichen Berufsausbildung“ wird im Rahmen des Bundesprogramms „XENOS – Integration und Vielfalt“ durch das Bundesministerium für Arbeit und Soziales und den Europäischen Sozialfonds gefördert. Koordiniert wird es von der LGH in Abstimmung mit dem Schulministerium des Landes Nordrhein-Westfalen.

Die Landes-Gewerbeförderungsstelle des nordrhein-westfälischen Handwerks (LGH) ist eine Gemeinschaftseinrichtung der Handwerkskammern und der Fachverbände des Handwerks in NRW. Sie unterstützt diese Organisationen bei Fördermaßnahmen und koordiniert die Aktivitäten auf Landesebene, um die Leistungs- und Wettbewerbsfähigkeit der 180.000 Handwerksunternehmen nachhaltig zu verbessern. Darüber hinaus bringt die LGH sich fachlich ein in die Ausgestaltung der Mittelstandspolitik und übernimmt Aufträge für öffentliche Förderungen und Projekte.

**Ansprechpartner für weiterführende Fragen ist:**

**Harald Siebert**  
**Referent für Öffentlichkeitsarbeit**  
**Landes-Gewerbeförderungsstelle des**  
**nordrhein-westfälischen Handwerks e.V.**

**Auf'm Tetelberg 7**  
**40221 Düsseldorf**  
**Tel.: 0211/ 30 10 8-321**  
**Fax: 0211/ 30 10 8-530**  
**E-Mail: siebert@lgh.de**

**Weitere aktuelle Pressemitteilungen der LGH finden Sie im Internet unter: [www.lgh.de](http://www.lgh.de). Bei Abdruck freuen wir uns über ein Belegexemplar.**